



ORDER OF HERMES



NOM: _____ ESSENCE: _____ TRADITION: _____
 JOUEUR: _____ NATURE: _____ MENTOR: _____
 CHRONIQUE: _____ ATTITUDE: _____ CABALE: _____

Attributs

PHYSIQUE	SOCIAL	MENTAL
Force _____ ●0000	Charisme _____ ●0000	Perception _____ ●0000
Dextérité _____ ●0000	Manipulation _____ ●0000	Intelligence _____ ●0000
Vigueur _____ ●0000	Apparence _____ ●0000	Astuce _____ ●0000

Capacités

TALENTS	COMPÉTENCES	CONNAISSANCES
Bagarre _____ 00000	Armes à feu _____ 00000	Cosmologie _____ 00000
Connais. rue _____ 00000	Commandement _____ 00000	Culture _____ 00000
Conscience _____ 00000	Conduite _____ 00000	Droit _____ 00000
Esquive _____ 00000	Étiquette _____ 00000	Énigmes _____ 00000
Expression _____ 00000	Furtivité _____ 00000	Informatique _____ 00000
Intimidation _____ 00000	Méditation _____ 00000	Investigation _____ 00000
Intuition _____ 00000	Mêlée _____ 00000	Linguistique _____ 00000
Sports _____ 00000	Recherches _____ 00000	Médecine _____ 00000
Subterfuge _____ 00000	Survie _____ 00000	Occulte _____ 00000
Vigilance _____ 00000	Technologies _____ 00000	Sciences _____ 00000

Avantages

SPHÈRES

Correspondance _____  00000	Forces _____  00000	Psyché _____  00000
Entropie _____  00000	Matière _____  00000	Temps _____  00000
Esprit _____  00000	Prime _____  00000	Vie _____  00000

HISTORIQUES

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

AUTRES TRAITS

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

ENTÉLÉCHIE

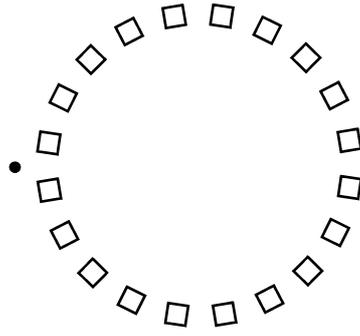
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VOLONTÉ

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

QUINTESSENCE



PARADOXE

SANTÉ

Contusion		<input type="checkbox"/>
Blessure légère	-1	<input type="checkbox"/>
Blessure moyenne	-1	<input type="checkbox"/>
Blessure grave	-2	<input type="checkbox"/>
Handicap	-2	<input type="checkbox"/>
Infirmité	-5	<input type="checkbox"/>
Invalidité		<input type="checkbox"/>

EXPÉRIENCE

POINTS D'ÉTUDE



ORDER OF HERMES



Historique Avancé

CONTACTS, DORMEURS

CONTACTS, EVEILLÉS

INFLUENCE, DORMEURS

ALLIÉS, EVEILLÉS

RESSOURCES

MENTOR, SECTE

FAMILIERS

FONDATION

ACCOLYTES

NODE (S)

Possessions

EQUIPEMENT (PORTÉ)

EQUIPEMENT (POSSÉDÉ)

FOCI

DIVERS

